

# 新北市 114 年度 XR 數位共學中心課程精進計畫

## Vtuber 及 XR 直播培訓課程

### 壹、活動目的：

- 一、配合資訊科技、VR 與元宇宙、3D 直錄播、教育科技發展的趨勢，培養師生在創意時代所需要的創意、創新及整合資源的能力，以達到師生相互成長目標。
- 二、認識 5G 新科技數位學習資源，適當轉化為 5G 新科技學習融入教學的教學設計。
- 三、透過社群媒體及各式管道推廣 XR 共學課程，讓更多師生認識創新教學模式。

### 貳、主辦單位：新北市政府教育局。

### 參、參加對象：本市公私立高中職暨國中小教師。

### 肆、報名方式：一律網路報名，逕上校務行政系統-教師研習系統參加，額滿為止。完成報名之人員依本文文號及研習錄取名單以公假(課務排代)方式出席。

### 伍、研習時間及課程：

日期	時間	課程名稱及內容	時數	講師	地點	人數
3 月 7 日 (星期五)	13:30-16:30	<b>虛擬角色設計與創作</b> 1. 瞭解角色設計流程 2. 使用開源平臺設計 3D 角色 3. 平面視覺海報設計 4. 虛擬角色 AR 展示教學	3	方晴	雲端智慧科技中心 2 樓電腦教室	25
4 月 18 日 (星期五)	13:30-16:30	<b>AI VTuber 創作進階課程</b> 1. 介紹 AI VTUBER 使用技術 2. 內容素材的編輯與取得 3. AI 資料庫設計邏輯教學 4. 競賽介紹與推廣	3	曾慶良	雲端智慧科技中心 2 樓電腦教室	25
5 月 2 日 (星期五)	13:30-16:30	<b>聲音設計與配音訓練</b> 1. 發聲訓練：如何使用丹田發聲 2. 聲音情感傳達與語調控制 3. 配音的發聲技巧與練習 4. 如何為虛擬角色進行配音	3	連思宇	雲端智慧科技中心 2 樓電腦教室	25
5 月 9 日 (星期五)	13:30-16:30	<b>AIGC 技術研習營</b> 1. AIGC 技術的發展與應用 2. AI 生成 360 素材與 3D 物件的實作 3. 如何利用 AI 生成影片製作素材	3	曾慶良	雲端智慧科技中心 2 樓電腦教室	25
6 月 6 日 (星期五)	13:30-16:30	<b>腳本設計與分鏡圖繪製</b> 1. 腳本設計與敘事技巧 2. 分鏡圖的基礎原則與繪製技術 3. 圖像與敘事的協同設計 4. 如何將故事轉化為視覺化流程	3	于翔	雲端智慧科技中心 3 樓探索空間	25
6 月 20 日 (星期五)	13:30-16:30	<b>XR 攝影棚入門與應用</b> 1. XR 攝影棚設備介紹與配置 2. 綠幕技術與背景合成技巧 3. 攝影機與燈光的基礎操作	3	于翔	雲端智慧科技中心 3 樓探索空間	25

		4. 如何進行沉浸式內容的現場錄製 5. 實時直播中的技術應用				
--	--	------------------------------------	--	--	--	--

備註：請於研習前一日下班前至「校務行政系統－教師進修研習模組」報名。